El jugador ejecuta el juego

El jugador elige personaje

El jugador elige arma, pero solo si ya ha elegido personaje

El jugador inicia el juego, pero solo se inicia cuando ha elegido el personaje y el arma

Una vez iniciado el juego, la máquina elige un personaje y un arma

El personaje manejado por el jugador y el personaje manejado por la máquina se enfrentan, cuando la máquina haya elegido personaje y arma

El orden de ataque dependerá de la velocidad y agilidad de los personajes

El personaje que ataque quitará vida a su rival

El juego termina cuando uno de los personajes se queda sin vida

Una vez termina el juego, el jugador decide si cerrar el juego o volver al inicio del juego.