El jugador ejecuta el juego.

Al ejecutar el juego, el sistema recibe un aviso y abre la ventana del juego.

El jugador elige personaje.

El jugador elige arma, pero solo si ya ha elegido personaje.

El jugador inicia el juego, pero solo se inicia cuando ha elegido el personaje y el arma.

Una vez iniciado el juego, el sistema avisa a la máquina para que elija un personaje y un arma de forma aleatoria.

Una vez la máquina haya elegido a su personaje y su arma, el sistema lanza un aviso para que se inicie la batalla.

Cuando se inicia la batalla, el jugador y la máquina se enfrentan.

El orden de ataque dependerá de la velocidad y agilidad de los personajes.

El personaje que ataque quitará vida a su rival.

Cuando el jugador o la máquina se quedan sin vida, el sistema manda un aviso indicando el final del juego.

El sistema indica el ganador.

Una vez termina el juego, el jugador decide si cerrar el juego o volver al inicio del juego.

Si se vuelve a iniciar el juego, el sistema recibe un aviso y se vuelve al principio del proceso.

Si se cierra el juego, el sistema termina el proceso.